



İki şehrin hikâyesi

Legodiyarını (Legoland) hiç duydunuz mu? Danimarka'daki minik plastik tuğlalardan yapılmış şehri? Karşınıza şimdi de Eşitlik Diyarı'yla (Equaland) Bencillik Diyarı'nı (Egoland) ziyaret etme fırsatı çıktı!

Konular	Sosyal haklar, Yurttaşlık, Çevre
Zorluk	Düzyey 3
Grup büyüklüğü	7-13
Süre	90 dakika
Genel bakış	Bu etkinlik, oyuncuların içinde yaşamak isteyecekleri şehre karar verecekleri ve yaşamak isteyecekleri güzellikleri belirleyecekleri bir karton oyunudur. Ele alınan konular şunlardır: <ul style="list-style-type: none"> • Toplumsal dayanışma • Vergi ödemenin sonuçları • Yerel demokrasinin önemi
İlgili haklar	<ul style="list-style-type: none"> • Sosyal güvenlik hakkı • Mülkiyet hakkı • Sağlıklı çevre hakkı
Amaçlar	<ul style="list-style-type: none"> • Toplum karşı sorumluluk bilincini geliştirmek • Sosyal refahın toplum yaşamı içindeki önemini kavramak • Dayanışma ve sorumluluk değerlerini geliştirmek
Materyal	<ul style="list-style-type: none"> • Karton oyunundan bir adet • A3 boyutunda karton ya da kâğıt (isteğe bağlı, fakat kullanılması önerilir.) • 1 zar • İki farklı renkte ataçlar (örneğin, kırmızı ve mavi). Her renkten eşit sayıda ataç olmalı ve her oyuncuya bir ataç düşmeli. • Makas • Sonradan çıkarılabilir yapıştırıcı ya da "Blu-tac" • Değişirme kartlarından 4'er kopya • 2 zarf • Para (her oyuncuya 6.000 Ems) – Sayfa 265'te bulunabilir • 2 kopya Şehir Bankacısı görev kâğıdı • 1 kopya Oyun Bankacısı görev kâğıdı • Kâğıt ve tükenmez kalemler • Kronometre • Tepegöz ve tepegözde kuralları göstermek üzere bir asetat (tercihe bağlı)
Hazırlık	<ul style="list-style-type: none"> • Kartona, değişirme kartlarına ve kurallara aşina olmak için yönergeyi okuyun. • Değişirme kartlarından iki kopya alın ve kesin. Karmakarışık hale gelmemeleri için dizileri A ve B diye isim verilmiş farklı zarflara koyun! (Kalan iki kopya değişirme kartı sayfası, şehir konsey toplantılarında referans olarak kullanılacak)

KONULAR



SOSYAL HAKLAR



YURTTAŞLIK



ÇEVRE

ZORLUK



DÜZEY 3

GRUP BÜYÜKLÜĞÜ



4-10

SÜRE



90 DAKİKA



- Oyun kartonunun fotokopisini sert ve sabit durması için bir karton ya da sert bir kâğıda yapıştırın
- Üç kişinin bankacı rolünü üstlenmesini isteyin. Her şehrin bir bankacıya ihtiyacı var. Bir de Oyun Bankacısına ihtiyaç var. Şehir Bankacılarına görev kâğıtlarından birer tane verin. Oyun bankacısına da kendi görev kâğıdını verin. Bankacıların oyun esnasında kolay tanınmalarını sağlamak için kendilerini tanıtan etiketler kullanmalarını sağlayın.
- Grubun kalanını eşit olarak iki gruba ayırın. Bir gruba kırmızı ataşları, diğer gruba mavi ataşları verin.
- Her oyuncunun kendi piyonlarını hazırlamasını isteyin. Herkes kendi ismini bir kâğıt parçasına yazdıktan sonra kendi şehrinin rengeindeki ataşla tutturun.
- Parayı basın! Sayfa 265'teki paraların fotokopisini çektikten sonra banknotları kesin. Her oyuncu/yurttaş için 6000 Ems'ye ihtiyacınız olacak.

Yönerge

1. Bu oyunun bir karton oyunu olduğunu anlatın ve kartonu gösterin. Şehir A'yı temsil eden güzergâhı, daha sonra da B'nin güzergâhını gösterin. İki güzergâhın kesiştiği yerleri, insanların ücret aldığı, vergi ödedikleri ve diğer şehre taşınmaları ya da diğer şehirde oynamaları anlamına gelen "değiştirme fırsatı" karelerini gösterin.
2. Oyunun nasıl oynanacağını anlatın (aşağıdaki ilgili bölüme bakın). Herkesin oyun kurallarını anladığından emin olun. Oyunun ne zaman biteceğine karar verin.
3. Bankacıların kendilerini tanımlayan etiketler hazırlamalarını sağlayın, böylelikle oyuncular kime vergi ödeyeceklerini bilsinler!
4. Oyunu oynamaya başlayın! Oyun bittiğinde bilgilendirme ve değerlendirme bölümüne geçin.

Bilgilendirme ve değerlendirme

Bu bölüme oyunun nasıl geçtiğini sorgulayarak başlayın, daha sonra katılımcıların ne öğrendiklerini tartışın.

- Grup, oyunu oynamaktan zevk aldı mı? Oyunun beğendikleri ve beğenmedikleri yönleri neler?
- Başlangıçta, bazı oyuncuların diğerlerinden daha fazla vergi ödemek zorunda olması haksızlık olarak değerlendirildi mi? Bir süre daha oynadıktan sonra aynı şekilde hissetmeye devam mı ettiler?
- Şehir Konseyi toplantıları nasıl geçti? Kararlar nasıl alındı? Demokratik bir şekilde mi?
- Şehir Konseyi kararlarıyla hemfikir olmayan oyuncular neler hissettiler?
- Bir şehirden diğerine kimler taşındı? Bunu neden yaptılar?
- Konsey toplantısında herhangi bir kişi toplumun sosyal refahına katkıda bulunmak için kendi cebinden para verdi mi? Bunu neden yaptı?
- Oyunun başında A ve B şehirlerinin sosyal koşulları aynı idi. Peki oyun bittiğinde durum nasıldı? Ortaya farklar çıktı mı? Bunlar neydi?
- Hangi şehirde yaşamayı tercih edersiniz? Neden?
- Herkes için daha iyi bir toplum yaşamı için daha fazla vergi ödemeye değer mi? Yok-



sa kendi ücretinizin tamamını kendinize saklayıp gereksindiğiniz ya da istediğiniz şeyleri satın almayı mı tercih edersiniz?

- Oyunun sonunda iki şehir dikkate alındığında nasıl bir durum ortaya çıktı? İnsanlar eşitliğin hüküm sürdüğü Eşitlik Diyarı'nda mı yoksa insanların bencil ve egoist olduğu Bencillik Diyarı'nda mıydılar?
- 1-10 arasındaki bir ölçekte (1 Bencillik Diyarı'na en yakın, 10 ise Eşitlik Diyarı'na en yakın) kendi toplumunuzu nasıl puanlarsınız?

Kolaylaştırıcılar için ipuçları

Karton oyunlarına aşına herhangi bir kişi için oyun oldukça kolaydır. Fakat oyunun kurallarını ve oyunun nasıl oynandığını anlatırken dikkatli olun. Bir yazı tahtasına, ya da bir tepегöz asetatına kuralları yazmanız ya da oyun kuralları yazılı kâğıtları katılımcılara dağıtmanız faydalı olabilir.

Oyun, yurttaş rolündeki en fazla 10 kişi ile oynandığında en iyi sonucu verecektir. Ayrıca oyunun başında her şehirde eşit sayıda yurttaş olması gerekir. Diyelim 16 katılımcı varsa, bankacıları çiftler halinde çalıştırabilirsiniz. Daha büyük bir grupla çalışıyorsanız iki oyun oynayabilirsiniz. Bu durumda, gerekli materyali iki kez çoğaltmayı ve ikinci grubun oynadığı oyundan sorumlu olacak bir yardımcı kolaylaştırıcı olması gerektiğini unutmayın!

Ufak bir tavsiye: Oyunu grubunuzla denemeden önce, arkadaşlarınız ve komşularınızla oynayın! Bu durumda hem açıklamaları yaparken, hem de oyun oynanırken kendinizi daha rahat hissedeceksiniz.

Not: Vergi toplamaktan ve şehrin mali kaynaklarını yönetmekten sorumlu kişiler "bankacı" olarak adlandırılmıştır. Gerçek hayatta bir bankacı bu görevleri yerine getirmez. Bu terim karton oyunlarında sıkça kullanıldığı için tercih edilmiştir. "Bankacı" kelimesinin en uygun terim olmadığını düşünüyorsanız, bunun yerine başka bir terim kullanın, örneğin "finans sorumlusu".

İzleme önerileri

Katılımcıları gelecekle için hayal ettikleri Eşitlik Diyarı'nın nasıl olacağı konusunda fikir geliştirmeye özendirin. Sayfa 182'deki "Geleceklerimiz" etkinliğine bakın.

Oyunun kuralları

Oyuncu sayısı: 7 ile 13 arasında. Üç kişi bankacı rolünü üstlenecek. Oyunun başında her şehirde eşit sayıda oyuncu olacak.

Oyunun hedefi: Oyun sona erdiğinde elinde en çok para olan oyuncu oyunu kazanacaktır.

Nasıl oynayacağız?

1. Üç kişinin bankacı rolü üstlenmesini sağlayın: A şehri için bir bankacı, B şehri için bir bankacı, bir de Oyun Bankacısı.
2. Oyuncuların yarısının kırmızı diğer yarısının mavi piyonu olsun.
3. Başlangıçta oyuncular eşit şekilde iki gruba ayrılın. Her grubun eşit sayıda "kırmızı" ve "mavi" oyuncuları olacak. Bir grup A şehrinin güzergâhında, diğer grup B şehrinin güzergâhında ilerleyecek.
4. Tüm oyuncular "başlangıç ve ücret" karesinde oyuna başlasın.
5. Oyun esnasında bir oyuncu sadece "değiştirme fırsatı" karesinde durursa yaşadığı şehri değiştirebilir.

Önemli gün

Ekim ayının ilk Pazartesi günü

Dünya İnsan Yerleşimleri Günü – "Gecekonduşuz Şehirler"



6. Her oyuncu kendi rengine göre maaş alarak başlasın:
 - Mavi oyuncular: 500
 - Kırmızı oyuncular: 100
7. Kimin başlayacağına karar vermek için zar atılsın. En yüksek zar atan başlasın, sonra herkes sırayla saat yönünün tersinde bir daire içinde ilerleyerek devam etsin.
8. Kendisine sıra gelen her oyuncu zarı atsın ve zardaki sayı kadar kare atlayarak kendi şehrinin güzergâhında ilerlesin. Her oyuncu geldiği karedeki açıklamayı sesli şekilde okusun ve yazanı uygulasin.
9. Not: Geri gitmesi gerektiğini anlatan bir komutla karşılaşan oyuncu hedef kareye ulaştığında durur. Geldiği yeni karedeki komutu uygulamaz.
10. Eğer bir ödeme yapılması gerekirse ve oyuncuda yeteri kadar para yoksa oyuncu bulunduğu karede kalır ve dilenci konumuna düşer.
11. İki ya da daha fazla oyuncu aynı anda bir karede bulunabilir.

Özel Kareler

Vergi katkısı

Oyuncular “vergi ödeme” karesinden her geçtiklerinde vergi ödemekle yükümlüdür. (Oyuncular karenin üzerinden geçerken ödeme yaparlar, ille de karenin üzerinde durmak zorunda değildirler). Ödenecek vergi tutarı oyuncunun maaşınız ve yaşadığı şehre göre değişir.

A Şehri maaşı 500 ya da daha üstü ise % 40
maaşı 100 ya da daha altı ise % 10

B Şehri maaşa bakılmaksızın % 10

Not: İşsizlik yardımı almayan işsiz bir kişi vergi ödemez.

İşsizlik yardımı alan işsiz biri yaşadığı şehrin hangisi olduğuna bakılmaksızın, aldığı yardım tutarının %10'unu öder.

Vergi, ilgili şehrin Şehir Bankacısına ödenir. (*Eşitlik Diyarı'ndaki* oyuncular Eşitlik Diyarı bankacısına, *Bencillik Diyarı'ndakiler* Bencillik Diyarı bankacısına ödeme yaparlar).

Maaş

Oyuncular “başlangıç ve maaş” karesinden her geçişte (kare üstünde durmak zorunda değildirler, sadece üzerinden geçmek yeterlidir) paralarını Oyun Bankacısından alırlar.

Eğer oyuncu işsiz ise ve şehrin bir sosyal güvenlik sistemi varsa Şehir Bankacısından işsizlik sigortası alır.

Değiştirme Fırsatı

“Değiştirme fırsatı” karesinde duran herhangi bir oyuncu, yaşadığı şehri değiştirme ya da değiştirmeme (*Eşitlik Diyarı'ndan Bencillik Diyarı'na* ya da *Bencillik Diyarı'ndan Eşitlik Diyarı'na* geçme ya da geçmeme) şansına sahiptir. Şehrini değiştirebilmek için oyuncunun kararını diğer oyunculara ve bankacılara bildirmesi gerekir. Şehrini değiştiren oyuncu bir sonraki turda öteki şehrin güzergâhında ilerler.

Şehrini değiştiren oyuncu önceden aldığı paranın aynısını almaya devam eder, fakat vergisini yeni şehrin vergi sistemine göre öder.

Şehir Konseyi Toplantıları

Şehirdeki tüm oyuncular şehir konseyi toplantılarına katılırlar. Toplantılar, (eğer varsa) şehir politikalarında değişiklik yapma fırsatı sunar.



Toplantı, her 5. vergi ödemesinden sonra gerçekleştirilir. Şehir Bankacıları şehirde kaç kişinin vergi ödeme karesini geçtiğinin kaydını tutarlar. Vergi ödeme karesini geçen her 5 kişiden sonra Şehir Bankacısı toplantı duyurusu yapar.

Şehirdeki oyuncular toplantı yapmak isteyip istemediklerine karar verirler.

Oyun, şehir konsey toplantısı esnasında duraklar. Diğer şehrin oyuncuları oyunun devam etmesi için toplantı bitene kadar beklemek zorundadır.

Oyuncuların şehrin ihtiyaçlarını tespit etmek ve herhangi bir politika değişikliği için 5 dakikalıkları vardır. Politika seçenekleri, değiştirme kartlarında mevcuttur. Yurttaşlar hangi politikaların “gündemde” olduğunu (hangi seçeneklere sahip olduklarını) öğrenmek için değiştirme kartı sayfasına bakabilirler.

Bir politikayı değiştirmek için oyuncuların, şehrin vergileriyle değiştirme kartı satın alması gerekir. Kartın fiyatı kartlar üzerinde yazılıdır. Şehir Konseyi sadece altından kalkabileceği değişiklikleri yapar. Şehir Bankacısı ilgili tutarı Oyun Bankacısına öder. Yurttaşlar istedikleri kadar politika değişikliği yapabilirler fakat bunu yapabilecek parasal güce sahip olmaları gerekir.

Mali sorunlarla karşı karşıya olan bir şehir konseyi, bir ya da daha fazla değiştirme kartını Oyun Bankacısına “geri satmaya” karar verebilir. “Geri alma” ücreti kart üzerinde yazan fiyatın yarısı kadardır.

Zengin bireyler, eğer dilerlerse, değiştirme kartı satın alınması için şehrin fon kaynaklarına katkıda bulunabilirler.

Bankacı, kararlaştırılan kare üzerine ufak bir “Blu-tac” parçası ile değiştirme kartını yapıştırır.

Değiştirme Kartları

Şehir Konseyinin konsey toplantılarında kabul edebileceği politikaları temsil eden onyediler adet değiştirme kartı vardır. Değiştirme kartları Oyun Bankacısından kartın üzerindeki değerden satın alınır. Alımdan sonra Şehir Bankacısı, kart(lar)ı kartonun üzerine, yurttaşlar tarafından kararlaştırılmış olan kare üzerine yapıştırır.

Herhangi bir kare “değiştirilebilir”. Değiştirme sırasında, ilgili kare üzerinde bir oyuncu varsa yeni açıklamaya uymaması gerekir. Yeni politika ancak yeni bir oyuncu o kare üzerine geldiğinde yürürlüğe girer.

Şehir Konseyi toplantılarında yurttaşlar/oyuncular şehir politikaları kararları alıp bir ya da birden fazla kart satın alabilirler; fakat her kart için ödeme yapılması gerekir.

Dilenciler

Vergi ve diğer ödemeler için parası olmayan oyuncu vardığı kare üzerinde kalır ve “dilenci” olur. Bununla birlikte şehirde evsizler için bir sığınak bulunuyorsa, dilenciler isteklerine bağlı olarak, üzerinde durdukları kare yerine uyumak için sığınakta kalmaya karar verirler. Bu işlem, dilenciye borçlarından kurtarmaz.

Dilenci bulunduğu kareye gelen her oyuncudan para dilenebilir. Dilenciye para verip vermek her oyuncunun kendi kararına kalmıştır. Eğer ‘dilenci’ borçlarını ödemek için yeterli paraya sahipse kendisine sıra gelmesini bekler, borçlarını öder, zarı atar ve oyuna devam eder. Dilenciler kendilerine sıra geldiğinde zar atarlar. Bu karşılığında değişik fırsatlar çıkarır:

- 6 attığında Bir çöp tekenesinde 50 Ems bul.
- 5 attığında 20 tane boş bira şişesi topla ve –eğer şehrin geri dönüşüm merkezi varsa!– depozitoları için 50 Ems al.
- 4 attığında Senin karenden geçen bir sonraki kişi sana 10 Ems ödesin.



- 3 attığında Sarhoş oldun ve bir sonraki turu uyuyarak geçireceksin.
2 attığında Parkta uyuyacaksın ve bankın altında 10 Ems bulacaksın. Eğer şehir parkı yeniden düzenlendiyse 20 Ems bulacaksın.
1 attığında Soyuldun. Eline geçen bir sonraki yardım parasını Şehir Bankacısına öde. Dilencinin kazandıkları, dilencinin yaşadığı şehrin Şehir Bankacısı tarafından ödenir.

Oyun ne zaman sona erer?

Oyuncular oyuna başlamadan önce oyunun nasıl sonlanacağına karar vermelidirler. Bunun için aşağıdakilerden birini seçmelidirler:

- ilk oyuncu 20. turunu bitirdiğinde, veya
- üzerinde anlaşılan bir süre (örneğin 45 dakika) sona erdiğinde.

Not: Eğer şehir iflas ederse oyun otomatik olarak sona erer.

Oyun bittiğinde elinde en çok para olan kişi oyunun galibi olur.

Ek bilgi

Avrupa Sosyal Güvenlik Şartı

Avrupa Konseyi'nin Avrupa Sosyal Güvenlik Şartı 1968 yılında yürürlüğe girdi. 2001 Temmuz itibarıyla 18 üye ülke tarafından onaylandı. Kanun, aşağıdaki hakları garanti altına alarak geniş bir yelpazede sosyal güvenlik sağlar:

- Genel pratisyen hekim, uzman hekim ve acil hizmet bakımını içeren tıbbi yardım,
- İşsizlik yardımı,
- Yaşlılık yardımı, ve
- Engellilik yardımı.

BİLGİ MATERYALİ

Değiştirme Kartları

Yüzme havuzu ve çocuk parkı dahil olmak üzere parkın yeniden düzenlenmesi. Maliyet: 200 Ems	Parkın temizlenmesi. Maliyet: 100 Ems	Yollar artık iyi durumda. Tamamen yeniden inşa edildi. 3 blok ile. Maliyet: 400 Ems	Yollar tamam, çukurlar kapatıldı. Sadece bir sonraki Şehir Konsey toplantısına kadar iyi. Maliyet: 200 Ems	İşini kaybettin! İşsizlik fonu, ücretinin % 30'unu ödeyecek. Şehrin 1.000 Ems'lik rezervi olması gerekiyor.
Okul grevi sona erdi. Yeniden oynat! Ücret artışının maliyeti: 400 Ems	Yeni bir tiyatro ve sinema açıldı. Maliyet: 400 Ems	Baban emekli oldu, emekli aylığı bağlandı. Emekli aylığı sistemi kurmanın maliyeti 400 Ems.	Kitap okumak istiyorsun ve artık şehrin bir kütüphanesi var! Bir daha zar at. Kütüphanenin maliyeti: 200 Ems.	Artık sokak çocuğu yok. Yetimhane inşa edildi. Yetimhane maliyeti: 200 Ems.
Hasta oldun. Devlet hastanesinin masrafları karşılanıyor. Sadece 10 Ems öde. Maliyet: 600 Ems.	Hasta oldun. Devlet hastanesinin masrafları karşılanmıyor. 30 Ems öde. Maliyet: 400 Ems.	Plaja giriş ücretsiz. Eğlenmene bak! Ücretsiz plaj maliyeti: 100 Ems.	Ulaşım sorunu bisiklet yolu sayesinde azaldı. Bisiklet yolunun maliyeti: 150 Ems.	Geri dönüşüm sistemi biriken çöpleri azaltıyor. 3 blok ileri git. Geri dönüşüm sistemi maliyeti: 150 Ems.
Hukuki bir sorun var. Ücretsiz avukat bul. 2 blok ileri git. Maliyet: 200 Ems.	Şehirde artık evsiz kalmadı. Bir sığınak açıldı. Sığınakın maliyeti: 200 Ems.			



BİLGİ MATERYALİ

Şehir Bankacılarının görev kâğıdı

Hiçbir şehir, oyuna paralı başlamaz. Tüm gelir, oyuncuların vergi ödeme karesini geçtiklerinde ödedikleri vergilerden gelmektedir.

1. Şehir Bankacıları skor kâğıdını kaç oyuncunun “vergi ödeme” karesini geçtiğini kaydetmek için kullanırlar. Ayrıca her 5. oyuncunun geçişinde bir şehir konseyi toplantısı duyurusu yaparlar.
2. Şehir Bankacıları oyunculardan vergi ödeme karesinden her geçtiklerinde vergi toplarlar. Not: Şehrini değiştiren oyuncular yeni şehrin vergisini öderler.

Vergi ödeme sistemi şu şekildedir:

A Şehri maaş 500 ya da daha üstü ise % 40
maaş 100 ya da daha altı ise % 10

B Şehri maaşa bakılmaksızın % 10

İşsizlik yardımı almayan işsiz yurttaşlar vergi ödemez.

İşsizlik yardımı alan işsiz yurttaşlar aldıkları yardım tutarının % 10'unu öderler.

3. Şehir Bankacılarının diğer görevleri:

- şehrin parasını takip ederler
- Oyun Bankacısına değiştirme kartlarının satın alınması için ödeme yaparlar
- yurttaşlar tarafından konsey toplantısında karar verilen karenin üzerine değiştirme kartını yapıştırırlar
- şehir tarafından kurulmasına karar verildiğinde işsizlik fonunun idaresinden sorumlu olurlar
- şehir tarafından bir sosyal güvenlik sistemi kurulması kararlaştırıldığında gereken oyunculara işsizlik yardımı öderler. Sistem kurulduğu sırada bankada en az 1.000 Ems olması gerekir.
- Şehirdeki dilencilere göz kulak olurlar. Zar atma şansını elde ettiklerinde dilencilerin doğru oynamasını sağlarlar. Dilenci;

6 attığında Bir çöp tekenesinde 50 Ems bulur.

5 attığında 20 tane boş bira şişesi toplar ve –eğer şehrin geri dönüşüm merkezi varsa– depozitolar için 50 Ems alır.

4 attığında Karesinden geçen bir sonraki kişi dilenciye 10 Ems öder.

3 attığında Sarhoş olur ve bir sonraki turu uyuyarak geçirir

2 attığında Parkta uyur ve bankın altında 10 Ems bulur. Eğer şehir parkı yeniden düzenlediyse 20 Ems bulur.

1 attığında Soyulur. Bir sonraki zar atışta aldığı yardım parasını teslim eder.

Not: Dilenciler parkta ya da çöp tenekesinde buldukları parayı sizden teslim alırlar. Soyulduklarında ise parayı siz teslim alırsınız.

Vergi ödemesi kaydı

Şehrinizdeki oyuncular “vergi ödeme” karesinden her geçtiklerinde vergileri toplayın ve ilk döngünün bir dilimini işaretleyin. Eğer 5 oyuncu işaretlenirse ilk konsey toplantısı duyurusunu yapın. Oyun tekrar başladığında ikinci döngüdeki dilimleri işaretlemeye başlayın ve bu şekilde devam edin.

1. Toplantı



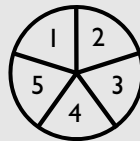
2. Toplantı



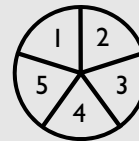
3. Toplantı



4. Toplantı



5. Toplantı



6. Toplantı



**BİLGİ MATERYALİ****Oyun Bankacısının rol kartı**

Oyunun başında Oyun Bankacısı tüm parayı elinde bulundurur. Görevleri şunlardır:

1. Oyunun sorunsuz bir şekilde ilerlemesini sağlar;
 - oyunu başlatır,
 - kurallara uyulmasını sağlar,
 - Şehir Konseyi toplantılarında süreyi ayarlar. Bu toplantılar en fazla 5 dakika sürer, ve
 - önceden kararlaştırılmış olan oyun süresi bittiğinde ya da gene en başta kararı verilmiş olan tur sayısını ilk oyuncu tamamladığında oyunu durdurur.
2. Kayıtları tutar;
 - oyunun başında her oyuncunun ismini, rengini ve şehrini kaydeder.
 - herbir oyuncunun kaç kez “başlangıç ve maaş” karesinden geçtiğini kaydeder.
3. Her oyuncuya oyunun başında maaşını öder. Bunu takip eden “Başlangıç ve maaş” karesini her geçişte oyunculara maaşlarını öder. Maaşlar hangi şehirde olduklarına bakılmaksızın oyuncuların renklerine göre verilir:
 - Mavi oyuncular: 500 Ems
 - Kırmızı oyuncular: 100 Ems
4. Değişirme kartları için yapılan ödemeleri Şehir Bankacılarından tahsil eder.

Skor kâğıdı

Oyun Bankacısı, oyuncuların isimlerini renklerine göre kırmızı ya da mavi tükenmez kalem ile kayıt eder. Skor tutmak için “beşli çentik” sistemini kullanmanız tavsiye edilir. İlk dört tur IIII şeklinde işaretlenir, beşinci turda üzerine bir çizik atılır. Altıncı turda yeni bir beşli diziyeye başlanır. Bu şekilde gerçekleştirilen turların sayısı kolayca toplanır. Örneğin, oniki tur şu şekilde gözükmelidir: IIII IIII II

Oyunun başlangıcında A şehrinde bulunan oyuncular

Oyuncunun adı	“Başlangıç”tan geçiş sayısı

Oyunun başlangıcında B şehrinde bulunan oyuncular

Oyuncunun adı	“Başlangıç”tan geçiş sayısı

B ŞEHİRİ

Yollar çukur dolu.
Yolcular çok uzun
sürüyor. Bir tur bekle.

Park pis durumda ve
yeniden düzenlenmesi
gerekıyor. Temizliğe
yardım için bir tur
bekle

Başlangıç + Maaş

Akşam yapacak hiçbir
şey yok. Çok sıkıldın.
3 kare geri git.

Baban emekli oldu.
Emekli aylığı almıyor.
Yardım için ona
20 Ems öde.

Boş Alan.

Hukuki bir sorunun
var. Özel bir avukat
tut. 50 Ems öde.

Okuyacak hiçbir şey
yok. Kitap için
10 Ems öde.

İşine geri dön!
Aynı ücret.

Çöpçüler grevde.
Atıklarını çöplüğe
götürmek için
bir tur bekle.

Baban emekli oldu.
Emekli aylığı almıyor.
Yardım için ona
20 Ems öde.

Sarhoş bir evsiz seni
rahatsız ediyor.
Bu sorunu halletmek
için bir tur bekle.

Boş Alan.

Çöpçüler grevde.
Atıklarını çöplüğe
götürmek için
bir tur bekle.

Hukuki bir sorunun var.
Özel bir avukat tut.
50 Ems öde.

iki şehrin hikâyesi

Oyun kartonu

Sokak çocukları tarafından soyuldu. 10 Ems ver.	Boş Alan.	Hasta oldun. Hastane yok. 3 kare geri git.	Piyangoda kazandın! 50 Ems al.
A ŞEHİRİ →			
Sokak çocukları tarafından soyuldu. 10 Ems ver.	Boş Alan.	Yollar çukur dolu. Yolcular çok uzun sürüyor. Bir tur bekle.	Değiştirme Fırsatı!
PUSULA			
PUSULA			
İnsan Hakları Eğitimi Kılavuzu			
Boş Alan.	Boş Alan.	Boş Alan.	Boş Alan.
Okuyacak hiçbir şey yok. Kitap için 10 Ems öde.	Boş Alan.	Yollar çukur dolu. Yolcular çok uzun sürüyor. Bir tur bekle.	Değiştirme Fırsatı!
İşine geri dön! Aynı ücret.	Boş Alan.	Boş Alan.	Boş Alan.
Değiştirme Fırsatı!	Park pis durumda ve yeniden düzenlenmesi gerekıyor. Temizliğe yardım için bir tur bekle	Otobüs servisi çalışmıyor. Taksit bin. 10 Ems öde.	Vergi ödemesi
Baban emekli oldu. Emekli aylığı almıyor. Yardım için ona 20 Ems öde.	Sarhoş bir evsiz seni rahatsız ediyor. Bu sorunu halletmek için bir tur bekle.	Otobüs servisi çalışmıyor. Taksit bin. 10 Ems öde.	Otobüs servisi çalışmıyor. Taksit bin. 10 Ems öde.
Sarhoş bir evsiz seni rahatsız ediyor. Bu sorunu halletmek için bir tur bekle.	Boş Alan.	Hukuki bir sorunun var. Özel bir avukat tut. 50 Ems öde.	Değiştirme Fırsatı!
Boş Alan.	Boş Alan.	Boş Alan.	Boş Alan.
Boş Alan.	Boş Alan.	Boş Alan.	Boş Alan.

Şehir Konseyi Toplantısı
Her 5. vergi ödemesinde